



M3W • Maintaining and Measuring Mental Wellness

28/07/2015
Revision 2.0

Project	
Reference:	AAL-2009-2-109
Short Name:	M3W
Full Name:	Maintaining and Measuring Mental Wellness
Website:	http://m3w-project.eu

D55 Publications

Document			
WG / Task:		Deliverable number:	N/A
Issued by partner:	BME	Confidentiality status:	Public
Due date:	31/05/2015	Acceptance date:	31/08/2015
Document status:	Draft	Pages:	9

Authors	Name	Organization/Unit
	P, Breuer	BME

Approval	Name	Organization/Unit



M3W • Maintaining and Measuring Mental Wellness

28/07/2015
Revision 2.0

Document History

Date	Affected	Description of change	Author	Status
28/07/2015		Final version	P. Breuer	Rev.

Document Reviews

Date	Version reviewed	Remarks, corrections	Reviewer	New Status
31/08/2015	1.0	Formatting	P. Hanák	Final

Use Document Status: *Draft, Reviewed, Approved*.



Content

Definitions, acronyms and abbreviations	4
1 Introduction	5
2 Scientific and popular publications (articles, lectures)	5
2.1 Articles.....	5
2.2 Lectures, conf. presentations (publ. in proceedings)	6
2.3 Exhibition (with presentations).....	7
3 Flyers, posters, brochures	7
4 Education.....	8
4.1 Conference of Scientific Students' Association (SSA)	8
4.2 BSc theses	8
4.3 MSc theses.....	9



Definitions, acronyms and abbreviations

Acronym	Description
AAL	Active Assisted Living (earlier Ambient Assisted Living)
AALA	AAL Association
SSA	Scientific Students' Association
BME	Budapest University of Technology and Economics
VIK	Faculty of Electrical Engineering and Informatics
MIT	Department of Measurement and Information Systems
SE	Semmelweis University
ÁOK	Faculty of Medicine

1 Introduction

This deliverable presents all kinds of scientific and popular publications and published materials that have been appeared during and after the project period. It also includes lists of printed and electronically published materials and brochures during the dissemination, information, propagation activities. We list also results of educational activities connected to the project and topics behind it.

Medical/technical papers and popular publications were published in scientific periodicals, public papers or presented on conferences, workshops (also published in proceedings) and also in digital media.

All items below are listed and referenced in the language of their original appearance (titles are translated into English only).

All the publications and relating materials (incl. flyers etc.) can be read or seen fully on the official website of the project under menu “Publications”: <<https://m3w-project.eu/hu/publication/articles>>.

2 Scientific and popular publications (articles, lectures)

2.1 Articles

1. M3W Projekt a szellemi frissesség megőrzéséért
(M3W Project for Maintaining Mental Wellness)
Mérnökkapu (*online publ.*), 2012. Jan. 19.
http://www.mernokkapu.hu/hirek/289/8/M3W_Projekt_a_szellemi_friszeseg_megorzeserert
2. M3W – a szellemi frissesség megőrzése és mérése (M3W – Maintaining and Measuring Mental Wellness), *TOPIK - A Semmelweis Pályázati és Innovációs Központ Kiadványa* (*printed publ.*), 2012/1.
<http://m3w-project.eu/article/m3w-szellemi-frisseseg-megorzes-e-es-merese>
http://www.semmelweiskiado.hu/folyoiratok/2012_2_evfolyam_2_szam_folyirat/
3. Sirály E., Szita B., Kovács V., Csibri É., Hidasi Z., Salacz P., Szabó Á., Maros V., Hanák P., Pataki B., Csukly G.: Az enyhe kognitív deficitben szenvedők differenciálása az egészséges idős populációtól neuropszichológiai tesztek segítségével (Differentiation between mild cognitive impairment and healthy elderly population using neuropsychological tests), *Neuropsychopharmacol Hung.* 2013 Sep; 15(3):139-46.
http://www.epa.oszk.hu/02400/02454/00051/pdf/EPA02454_neurohun_2013_139-146.pdf

4. Számítógépes játékok az idősödők szellemi frissességének megőrzéséért, (Computer Games for Maintenaning Mental Wellness of Older Adults) *BME Műhely*, 2014. Aug.
https://www.bme.hu/hirek/20140826/Szamitogepes_jatekok_az_idosodok_szellemi_frisessegen_ek_megorzeert
5. Csukly G, Sirály E, Hidasi Z, Salacz P, Szabó Á, Csibri É.: Demenciák megelőzésének gyógyszeres és egyéb lehetőségei: irodalmi összefoglaló (Pharmacological and other options in preventing dementia: a literature review), *Neuropsychopharmacol Hung.* 2014 Sep;16(3):121-6.
http://epa.oszk.hu/02400/02454/00055/pdf/EPA02454_neuropsychopharmacologia_hungarica_2014_03_csukly.pdf
6. A. Ch. Kofler, G. Binda: M3W Measuring and Maintaining Mental Wellness, *Newsletter TRANSFER ZHAW*, 2- 2014
<https://www.zhaw.ch/storage/lsm/forschung/transfer/2014-2-ausgabe.pdf>
7. Spielen gegen das Vergessen - Demenzfrüherkennung, *Impact*, Dec., 2014
https://www.zhaw.ch/storage/hochschule/medien/zhaw-impact/zhaw_impact_2714_WEB-PDF_ES.pdf
http://issuu.com/zhaw/docs/zhaw_impact_2714_web-pdf_es/16
8. E. Sirály, Á. Szabó, B. Szita, V. Kovács, Zs. Fodor, Cs. Marosi, P. Salacz, Z. Hidasi, V. Maros, P. Hanák, É. Csibri, G. Csukly: Monitoring the Early Signs of Cognitive Decline in Elderly by Computer Games: an MRI Study, *PLOS One*, February 23, 2015
<http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC4338307/>
9. Játsszon, vagy elpusztul az agya, ("Play or else your brain is wasting") *Index*, 2015.05.21.
http://index.hu/tudomany/egeszseg/2015/05/21/jatsszon_vagy_elpusztul_az_agya/
10. Játszani jó, és érdemes is (It is good to play and worth), *TEVA Gyógyszerész Magazin*, 2015. Jul. https://www.webpatikus.hu/humantrade/magazin/2015_julius_augustus
11. B. Pataki, P. Hanák, G. Csukly: Surpassing Entertainment with Computer Games: Online Tools for Early Warnings of Mild Cognitive Impairment, *Lecture Notes, Communications in Computer and Information Science (CCIS)*, Springer-Verlag, camera-ready version submitted in Aug. 2015, to appear later in 2015

2.2 Lectures, conf. presentations (publ. in proceedings)

1. Sirály E., Szita B., Kovács V., Csibri É., Csukly G.: Számítógépes logikai játékok – A kognitív hanyatlás szűrésének és megelőzésének új lehetőségei, (Serious Computer Games – Advanced Possibilities for Screening and Prevention of Cognitive Decline). *XV. Magyar Neuropszichofarmakológiai Kongresszus*,



"Elvárások a neuropszichofarmakológiától: miben van és miben nincs konszenzus?", Tihany, 2012. október 4–6.
http://epa.oszk.hu/02400/02454/00045/pdf/EPA02454_neurohun_2012_27-40_melleklet.pdf

2. Kovács V. (témavezető: Dr. Csukly G.): Az enyhe kognitív zavar szűrése számítógépes logikai játékok segítségével (Screening of Mild Cognitive Impairment with the help of computerized logic games). *SE TDK Konferencia, 2013*
<http://docplayer.hu/101701-Az-enyhe-kognitiv-zavar-szurese-szamitogepes-logikai-jatekok-segitsegevel.html>
3. Hanák P., Breuer P., Pataki B., Kiss N., András I. Maros V. (BME VIK), Csukly G., Sirály E., Szita B. (SE ÁOK): A mentális frissesség megőrzése és mérése (Maintaining and Measuring Mental Wellness) , *XXVI. Neumann Kollokvium*, Veszprém, 2013. november
4. P. Breuer; P. Hanák; L. Ketskeméty; B. Pataki; G. Csukly: Home Monitoring of Mental State With Computer Games, *Proc. of ACHI 2015: The 8th Int. Conf. on Advances in Comp.-Human Interactions*, Lisbon, Feb. 2015
http://www.thinkmind.org/index.php?view=article&articleid=achi_2015_6_20_20074
5. B. Pataki, P. Hanák, G. Csukly: Computer Games for Older Adults Beyond Entertainment and Training: Possible Tools for Early Warnings, *Proc. of ICT4AgeingWell Int. Conf. on Info. and Comm. Techn. for Ageing Well and e-Health*, Lisbon, May 2015.
http://ict4ageingwell.org/Abstracts/2015/AGEWELL_2015_Abstracts.htm
<http://www.scitepress.org/Portal/PublicationsDetail.aspx?ID=Eja671euYE4%3d&t=1>

2.3 Exhibition (with presentations)

Exhibition and conference presentation on *AAL Forum 2013, Conference and exhibition, Norrköping, Svédország, 2013. szept. 24-26.*

Booth with presentations,
Section lecture by dr. G. Csukly, MD.,PhD. (SE)
Poster section presentation by dr. P. Breuer (BME)

http://www.aal-europe.eu/wp-content/uploads/2015/02/AAL_Forum_2013_PROCEEDINGS.pdf

3 Flyers, posters, brochures

1. Poster
2. Rollup-maxilama (standing cylindrical poster)
3. Project info. flyer
4. Flyer "We invite you to play" (both in Hung. and Eng.)
5. Minicard flyer
6. Advertising block

4 Education

There have been connecting several educational (university) activities to the project already started from the very beginning, i.e. the very time of the project proposition. These students' activities have been carried out at different departments and different universities (BME, SE) which were involved in the M3W project. The students' works took the form of "project laboratory" or activity in the frame of the "Scientific Students Association (SSA)" as well as theses for degrees (BSc, MSc). Hereby we list those works only which were published in some printed form, e.g. report or presentation at SSA conferences, dissertation/thesis for degrees, and therefore can be found and read in the libraries of the universities.

4.1 Conference of Scientific Students' Association (SSA)

- Gáspár, Nóra (BME VIK): Recognition of dementia types by computer games (Demenciátípusok felismerése egyszerű számítógépes játékokon keresztül), 2012 (prize)
<https://tdk.bme.hu/VIK/Int-es-Inf-rendsz/Demenciatipusok-felismerese-szamitogepes1>
- Kovács, Vivienne, (SE ÁOK): Az enyhe kognitív zavar szűrése számítógépes logikai játékok segítségével (Screening of Mild Cognitive Impairment with the help of computerized logic games), Spring 2014
<http://docplayer.hu/101701-Az-entye-kognitiv-zavar-szurese-szamitogepes-logikai-jatekok-segitsegivel.html>

4.2 BSc theses

- Maksa, Vince (BME VIK): Web2.0 közösséggépítés idős emberek számára (Web2.0 community-building for elderly people), Spring 2011
<https://emt.bme.hu/m3w-hu/wiki/images/2/27/MaksaVinceSzakdolgozat2010.pdf>
- Andrási, István (BME VIK): Informatikai eszközök a szellemi frissesség változásának jelzésére (IT tools to indicate changes in mental wellness), Fall 2011
<https://diplomaterv.vik.bme.hu/en/Theeses/Informatikai-eszkozok-a-szellemi-frissesseg>
- Maros, Viktor (BME VIK): Szellemi képességek változásának mérése számítógépes játékokkal (Measuring changes in mental abilities with computer games), Fall 2012
<https://diplomaterv.vik.bme.hu/en/Theeses/Szellemi-kepessegek-valtozasanak-mereze>
- Vörös, Dániel (BME VIK): Mentális állapotban bekövetkező változás detektálása számítógépes játékok segítségével (Detection of change in mental state using computer games), Fall 2012
<https://diplomaterv.vik.bme.hu/en/Theeses/Mentalis-allapotban-bekovetkezo-valtozas>
- Gáspár, Nóra (BME VIK): Recognition of dementia types by computer games

(Demenciátipusok felismerése számítógépes játékokkal), Spring 2013
<https://diplomaterv.vik.bme.hu/en/Theses/Demenciatipusok-felismerese-szamitogepes>

- Juhász, Péter (BME VIK): Kognitív állapot mérésére szolgáló számítógépes amőba ágens fejlesztése (Development of a Five-In-A-Row computer agent for measuring cognitive state), Fall 2013
<https://diplomaterv.vik.bme.hu/en/Theses/Kognitiv-allapot-meresere-szolgalo>
- Póczik, Ákos (BME VIK): JavaScript alapú játékfejlesztő keretrendszerek alkalmazása (Application of JavaScript-based game development frameworks), Spring 2014
<https://diplomaterv.vik.bme.hu/en/Theses/JavaScript-alapu-jatekfejleszto>
- Makkos, Bence (BME VIK): Szöveges adattárak szellemi frissességet mérő játékokhoz (Textual data repositories for games measuring mental wellness), Fall 2014

4.3 *MSC theses*

- Oláh, Gyöngyi (BME TTK): Prospective Memory Function in Mild Cognitive Impairment (Prospektív memória funkció enyhe kognitív zavar esetén), Spring 2013
https://emt.bme.hu/m3w-hu/wiki/images/c/c8/Olahgy_thesis_cogs_2013.pdf
- Páli, Viktor (BME VIK): Technológiai és motivációs szempontok kognitív képességek számítógépes vizsgálatakor (Technological and motivation aspects at computer-based examinations of cognitive abilities), Spring 2013
<https://diplomaterv.vik.bme.hu/en/Theses/Technologuai-es-motivacios-szempontok-kognitiv>
- Bogdán, Péter (BME VIK): Mentális állapot mérésére szolgáló számítógépes játékok fejlesztése (Development of serious games for mental state monitoring), Spring 2013
<https://diplomaterv.vik.bme.hu/en/Theses/Mentalis-allapot-meresere-szolgalo>
- Andrási, István (BME VIK): Webtechnologies for computer games measuring mental wellness (Webtechnológiák szellemi frissességet mérő játékok fejlesztésére), Spring 2014
<https://diplomaterv.vik.bme.hu/en/Theses/Webtechnologiak-szellemi-frissesseg-mero2>
- Maros, Viktor (BME VIK): Társasjátékok szellemi frissesség mérésére (Party games for measuring mental wellness), Spring 2015
<https://diplomaterv.vik.bme.hu/en/Theses/Tarsasjatekok-szellemi-frissesseg-meresere>
- Vörös, Dániel (BME VIK): Számítógépes logikai rejtvényeket szolgáltató szerver alkalmazás fejlesztése (Development of an online logic puzzle server), Spring 2015
<https://diplomaterv.vik.bme.hu/en/Theses/Demenciatipusok-felismerese-szamitogepes>